

BACHELOR PASSERELLE INGÉNIEUR·E - TRANSITION NUMÉRIQUE

OBJECTIFS

Acquérir le socle scientifique nécessaire à l'intégration en cycle ingénieur
Recueillir, analyser et formaliser les besoins logiciels de l'entreprise
Élaborer, gérer et piloter un projet d'ingénierie logicielle
Participer à la conception, au développement et au déploiement de la solution
Assurer le maintien en condition opérationnelle des solutions logicielles de l'entreprise

POUR QUI ?

Public

Toute personne répondant au prérequis

Prérequis

- Être titulaire d'un bac général ou d'un bac STI2D ou STL

Rythme de formation

La formation initiale sous statut étudiant est réalisée en temps plein au campus et est ponctuée d'une période de stages en entreprise en 2e année. La troisième année est réalisée en apprentissage sur un rythme moyen d'une semaine par mois en campus et trois semaines en entreprise.

Frais de scolarité

Tarif applicable pour la rentrée scolaire 2025.

7 000 euros/an pour les deux premières années du cursus. La troisième année est financée et rémunérée par l'entreprise d'accueil dans le cadre d'un contrat d'apprentissage réalisé en apprentissage ou contrat de professionnalisation.

DIPLÔME

Concepteur développeur d'applications, certification professionnelle enregistrée au RNCP au niveau 6 (codes NSF 326, 326t), par décision de France compétences du 31/05/2022, publiée le 01/06/2022

OUVERTURES DANS NOS CAMPUS

Contactez nos campus pour en savoir plus.

Aix-en-Provence, Lyon, Nancy, Paris - Nanterre

Rentrée le 15 septembre 2025

ETUDIANT

sur 36 mois

Code WEB : BPI TN (PA)



Préparation sur 3 années au concours d'entrée du cursus ingénieur

Mathématiques

Algorithmique

Mécanique

Thermodynamique

Électricité

Etude bibliographique

Projet scientifique

Exploitation de l'alternance

Préparation au concours d'entrée au cursus ingénieur CESI

Programme métier de 1ère année

Analyser le besoin logiciel de l'entreprise et formaliser une étude préliminaire

Concevoir une application informatique

Projets d'application métier

Développer un site web et son application mobile

Programme métier de 2ème année

Développer une application informatique

Déployer et maintenir une application informatique

Projets d'application métier

Certifier ses compétences de Développeur informatique

Programme métier de 3ème année

Concevoir les solutions logicielles

Développer et tester les applications informatiques

Déployer et sécuriser les applications informatiques

Manager les équipes et les projets

Développer ses pratiques professionnelles

Pratique de l'anglais professionnel

Expression écrite et orale, projet Voltaire

Calcul et outils numériques

Pratique d'excel

Actualités métier et/ou territoire

Intégrer l'entreprise en professionnel

Construction du projet personnel et professionnel

Travail en mode projet (fil rouge engagement citoyen)

Sensibilisation à l'inclusion, à l'égalité homme-femme, aux discriminations

Economie d'entreprise et développement durable

Hackathon entrepreneuriat

Certifier ses compétences

Team building : cohésion d'équipe

Méthodologie de projet d'entreprise

Méthodologie des écrits professionnels

Argumenter pour convaincre